

PÜGIHUNDI JÄÄTMETEEMALINE PROGRAMM **02.09. - 03.09.2017 Uue - Maailma Tänavafestivalil.**

INTHERWASTE – piirkondadevaheline jäätmemajanduse keskkonda integreerimine **Euroopa kultuuripärandiga linnades jäätmeteemaline programm väliüritusel.**

Prügihundi jäätmeteemaline programm on säästvat tarbimist tutvustav programm vabaõhu üritustel.

Programm koosneb esitlustest ning õpetlikest mängudest ja võistlustest. Mängudest ja võistlustest saavad osa võtta lapsed ja täiskasvanud inimesed. Programmi eesmärk on tõsta teadlikkust jäätmete liigiti kogumise ja jäätmetekke vähendamise kohta kultuuripärandiga linnapiirkondades.

Prügihundi jäätmeteemalise programmi esitluste, mängude ja võistluste kirjeldused.

Projekti INTHERWASTE tutvustamine ja infomaterjalide jagamine.

Projekti meeskonnaliikmed tutvustavad projekti eesmärke ja jagavad projekti infomaterjale Prügihundi telgis.

„Jäätmete sorteerimise mäng“.

Jäätmete sorteerimise mängu raames tutvustatakse esitluse vormis esmalt erinevaid jäätmete liike. Ja seejärel saavad nii lapsed, kui täiskasvanud inimesed ise ära sorteerida prügikuhja. Jäätmete sorteerimise praktiline läbimäng on esitluse kõige olulisem osa ja annab lastele praktilise kogemuse, mida lapsed saavad ka kodus rakendada.

Jäätmed sorteeritakse ära 4 erineva prügikasti vahel: biojäätmed, ohtlikud jäätmed, paber ja kartong ning segaolmejäätmed.

Esitluse läbiviijad kontrollivad sorteeritud jäätmed üle ja vajadusel parandavad vead.

Teema lõpetuseks näitavad esitluse läbiviijad taastoodetud uusi materjale, mille tootmise eelduseks on jäätmete sorteerimine.

Taastootmisest arusaamine ja uute toodete nägemine aitab lastele selgitada jäätmete sorteerimise mõtet.

„Jäätmete sorteerimise puzzle kokkupanemise mäng“.

Selleks toodetakse jäätmekäitluse teemaline puzzle suurusega A5. Lastele antakse kätte puzzle, mis tuleb Prügihundi märguande peale kokku panna. Puzzle tükide peal on erinevad jäätmed ja erinevad jäätmete konteinerid. Õiged jäätmed peavad asetuma puzzle peal õige jäätmekonteineri juurde. Kes saab puzzle kokku, toob selle Prügihundi kätte Prügihundi kontrollib, kas puzzle on õigesti kokku pandud. Mängu toetavad samad roll up'id, mis Jäätmete sorteerimise mängus, kus on viited sellele, milline jääde millisesse prügikasti käib.

Säästva tarbimise ja taastootmise teema käsitlemine läbi „Kilekoti mängu“.

Säästvat tarbimist tutvustatakse lastele läbi kilekoti teema. Esmalt tutvustatakse lastele erinevatest materjalidest kotte ja seletatakse vestluse käigus, milline kott on loodusele kõige ohutum.

Seejärel saavad lapsed katsuda erinevaid kilekotte (tavalisi ja biolagunevaid) ning tutvustatakse lastele kilekoti eluiga ja kilekoti valmimiseks kasutatavaid materjale.

Läbi kilekoti tootmise selgitatakse lastele terminit „ökolaagiline jalajälg“.

Seejärel saab iga laps pakkida võimalikult ilusti kokku ühe kilekoti, et seda saaks taaskasutada. Vestluse käigus mõeldakse välja mida uut saaks teha vanadest katkistest kilekottidest, piimapakkidest, riietest jne. ning näidatakse näidiseid.

Ohtlike jäätmete tutvustamine.

Ohtlike jäätmete tutvustamine algab ohtlike jäätmete märgiste tutvustamisest. Seejärel vestluse vormis selgitatakse välja milliseid ohtlikke jäätmeid tekkib koduses majapidamises. Ohtlike jäätmete teema käsitus lõppeb selgitusega mida võib ja mida ei tohi nende jäätmetega teha ning kuhu need jäätmed tuleb toimetada.

„Jäätmete ära tundmise mäng“.

Jäätmete ära tundmise mäng on kaasahaarav ja õpetlik mäng erinevate jäätmeliikide ära tundmisest.

Mäng toimub lastele tuttava kuuma kartuli mängu põhimõttel. Kõik lapsed seisavad ringis ja annavad käest kätte palli. Kui esitluse läbiviija ütleb ühe jäätme, peab laps aru saama, kas tegemist on biojätme, ohtliku jäätme või paber ja kartongiga. Kui esitluse läbiviija ütleb biojätmetesse kuuluva jäätme (näiteks õunasüda, banaanikoored, puulehed), siis mängust välja keegi ei lange. Kui esitluse läbiviija nimetab ohtliku jäätme (näiteks patarei, ravimid), siis laps, kelle käes sellel hetkel oli pall, langeb mängust välja. Kui esitluse läbiviija ütleb aga paberi ja kartongi alla kuuluva jäätme (näiteks vana vihik, ajaleht või katkine raamat), siis hakkab pall liikuma vastassuunas.

Kaasahaarav mäng paneb lapsed kiiresti kaasa mõtlema ja tegutsema ning aitab kinnistada teadmisi, milline jääde kuhu prügikasti panna tuleb.

Joonistamine.

Enne joonistamise algust tutvustatakse lastele taastoodetud paberit ja räägitakse, millest see on toodetud. Samuti kasutatakse joonistamiseks Prügihundi värviraamatu ja töövihiku lehti.