

Digipädevus õppetöös

iduEdu töötuba #3, moderaator Tiia Niggulis

iduEDU



13:15-13:35	Gustav Adolfi Gümnaasium	IT-õpilased toetamas distantsõpet
13:35-13:55	Tallinna Reaalkool	Arvutihinnatavate e-ülesannete loomine Drupalil H5P malle kasutades
13:55-14:15	Tallinna 21. Kool	Digivahendid ainetunnis
14:15-14:35	Tallinna Inglise Kolledž	Virtuaalne Põgenemismäng Koolitunnis
14:35-14:55	Tallinna Inglise Kolledž	Digitaalne uurimistöode näitus TIKI 4. klasside näitel
14:55-15:15	Ristiku Põhikool	PDF failid töölehtedeks



Gustav Adolfi Gümnaasium

IT-õpilased toetamas distantsõpet

Distantsõppe perioodil oli väga suur abi IT-õpilastest. Nemad lõid esimesed suhtluskanalid ning olid igal viisil valmis õpetajaid abistama.

Märksõna: Distantsõpe, digipädevus

Kontakt: Ingrid Maadvere, ingrid.maadvere@gag.ee



Tallinna Reaalkool

Arvutihinnatavate e-ülesannete loomine Drupalil H5P malle kasutades

Distantsõppes oli hädatarvilik omada jooksvat ülevaadet õpilaste edenemisest, et nende arengut paremini toetada ning õpet jooksvalt kohandada. Üks võimalus selleks oli arvutihinnatavate e-testide kasutamine, mille lahendamise järel said õpilased ise vahetut tagasisidet oma edenemisest ning vastav ülevaade jõudis ka õpetajani. Töötoas õpitakse looma arvutihinnatavaid ülesandeid ja teste, kasutades selleks vabalt kättesaadavat platvormi sisuloome.e-koolikott.ee. Töötoas osalemiseks on tarvilik sisse logimise võimalus HarID-iga, nt ID-kaardi või e-posti ja parooli abil.

Märksõnad: Digipädevus, distantsõpe

Kontakt: Martin Saar, martin.saar@real.edu.ee



Tallinna 21. Kool

Digivahendid ainetunnis

Töötoas on võimalik läbi praktilise käed-külge tegevuse kaudu saada esmane kogemus sellest, kuidas rakendada erinevaid robotikavahendeid ainetundides. Välja on töötatud 95 erinevat tunnikava põhikooli I-III kooliastmele neljas ainevaldkonnas - matemaatikas, loodusainetes, kunstiainetes ja tehnoloogias. Tegevused on eakohased ja väga praktilise loomuga.

Märksõnad: Robotid, õpipraktikad

Kontakt: Rasmus Kits, rasmus.kits@21k.ee



Tallinna Inglise Kolledž

Virtuaalne Põgenemismäng Koolitunnis

Töötoas mängime läbi virtuaalse haridusliku põgenemismängu ning tutvume virtuaalse põgenemismängu loomise ja kasutamise võimalustega. Tutvustame lühidalt haridusliku põgenemismängu olemust ja räägime sellest, miks põgenemismängu võiks koolitunnis kasutada.

Märksõnad: Virtuaalreaalsus

Kontakt: Luise Tiks, luise.tiks@tik.edu.ee



Tallinna Inglise Kolledž

Digitaalne uurimistöode näitus TIKI 4. klasside näitel

Töötoas tutvustame Tallinna Inglise Kolledžis traditsiooniliselt toimuvat 4. klasside uurimistöode näitust, mis 2020. aasta kevadel toimus veebis. Luuakse ülevaade näituse protsessist, tutvustatakse abimaterjale ning lõpptulemusi.

Märksõnad: Loovus

Kontakt: Maarja Kivisild, maarja.kivisild@tik.edu.ee



Ristiku Põhikool

PDF failid töölehtedeks

Töötoas juhendatakse kuidas muuta PDF failid õpilastele arvutis täidetavateks töölehtedeks PDFescape-ga (<https://www.pdfescape.com/windows/>).

Märksõnad: Digipädevus

Kontakt: Eve Reisalu, e.reisalu@ristiku.tln.edu.ee



Koolid

iduEdu töötuba #3, moderaator Tiia Niggulis



Täna osalemast!

Liituge alates 15:30 iduEDU tulevikudebati otseülekandega Tallinna Haridusameti YouTube ja Facebooki kanalites!

Tuleviku debatt: *Kuidas muutunud olukorras tagada tõhus õppimine? Põimõpe, veebitunnid, uutmoodi kool, millised tehnoloogilised võimalused vajavad arendamist? Kuidas edasi?*

Osalejad: *Antti Rammo, Star Cloud (OPIQ); Tanel Keres, eKool AS; Birgy Lorenz, Pelgulinna Gümnaasium, TalTech; Inga Kõue, Startup Estonia; Kristel Rillo, HARNØ.*

Debatti juhib: *Henrik Roonemaa*

iduEDU festivalile paneb punkti üllatusesineja