



I Üleriigiline gümnaasiumidevaheline Hardi Tiiduse nimeline mälumäng 2015



I üleriigiline gümnaasiumidevaheline Hardi Tiiduse nimeline mälumäng UUS HÕBE

Mälumängu patroon ja mängujuht Siim Kallas

Juhend

Mälumäng on pühendatud legendaarse mälumänguri, saatejuhi, ajaloo huvilise ja GAG vilistlase Hardi Tiiduse mälestusele ning tema pärandile mälumänguajaloos. Mälumängu korraldajaks on Gustav Adolfi Gümnaasium koostööpartneritega. Mälumängu finaali ja superfinaali toimub Gustav Adolfi Gümnaasiumi ajaloolises Mederi saalis klassikalises mälumängu formaadis, kus oluline rõhk on mängu ilul, küsimuste esitamisel, vastamisel ja kommenteerimisel. Mälumängu superfinaal kantakse online'is otse üle Vikerraadios ja Postimees+ vahendusel.

Finaalmänge juhib Siim Kallas.

Žürii: Siim Kallas, Ivo Linna ja Vootele Hansen

Eesmärk

- motiveerida noori arendama silmaringi, loogikat ja taiplikkust, olema teadmishimulised, tundma huvi maailma ning meid ümbritseva vastu ning rakendada oma teadmisi ja vaimseid võimeid elus;

- tekitada gümnaasiumiõpilaste seas huvi ja kirge võistelda teadmistes ja taiplikkuses üleriigilisel tasemel eakaaslastega ning pakkuda õpilastele kogemusi võistlusteks valmistumisel ja neil osalemisel;

- arendada koostöömeelt ja loovust gümnaasiumiõpilaste seas ning selgitada välja parimad gümnaasiumide mälumänguvõistkonnad, kes on eeskujuks ja motivaatoriks teistele ning uutele järeltulevatele mälumänguritele.

Osavõtjad

Mälumängu on kutsutud osalema kõikide Eesti gümnaasiumide 10.-12. klasside õpilastest koosnev neljaliikmeline võistkond. Igast koolist on oodatud osalema üks sama kooli õpilastest koosnev võistkond.

Küsimuste temaatika

Mälumängu teema on "Antiikkultuur", küsimused on seotud antiikmütoloogia, -filosoofia, teaduse, tehnika, -kirjanduse, -kunsti, -muusika ja teiste ainevaldkondadega. Küsimused on koostatud eestikeelsetes väljaannetes ilmunud materjalide põhjal. Kuna Hardi Tiidusel oli huvitav hobi, erinevate hümnide tundmine ja esitamine, siis on mälumängu üheks osaks ka erinevate riikide hümnide tundmine.

Korraldus

Mälumäng toimub kolmes voorus. Mälumäng toimub eesti keeles.

Eelvoor

Veebipõhine eelvoor toimub osaleda soovijate koolides 10. märtsil 2015 kell 10.00 kuni 10.30 Moodle'i keskkonnas. Kõik võistkonnad vastavad üheaegselt ettenähtud ajal. Võistkonna kapten sisestab võistkonna vastused veebikeskkonda. Moodle'i keskkonda saab eeltestida 3. märtsil, täpsem info saadetakse registreerunutele e-postiaadressile). Ausa osalemise eest vastutab juhendaja.

Eelvoorus osalemiseks saab registreeruda 2. märtsini 2015 aadressil:
<http://bit.ly/uushõbe2015>

Finaal

Finaal ja superfinaal toimuvad 12. aprillil 2015 kell 12.00 Gustav Adolphi Gümnaasiumis. Finaalturniirile kutsutakse 19 paremat võistkonda eelvooru tulemuste põhjal. Finaalturniir toimub klassikaliselt vanamoodsas vormis.

Superfinaal

Superfinaali pääsevad kolm finaalis enim punkte saanud võistkonda. Superfinaali võitja selgitatakse sarnaselt finaalturniiriga.

Tulemuste vaidlustamine

Eelvooru protestid on võimalik esitada e-postiaadressile info@gag.ee hiljemalt kolme päeva jooksul pärast finalistide selgumist koos põhjendusega.

Autasustamine

I üleriigilise Hardi Tiiduse nimelise gümnaasiumidevahelise mälumängu UUS HÕBE superfinaalis osalenud koolide võistkondi autasustatakse järgmiselt:

I koht – karikas, 4-päevane auhinnareis Rooma ja Vatikani (auhinnareisi sponsor ERPLY)

II koht – karikas, auhinnareis Rootsi (auhinnareisi sponsor Tallink)

III koht – karikas, auhinnareis Soome (auhinnareisi sponsor Tallink)



Täiendav informatsioon

Kontaktandmed: Gustav Adolphi Gümnaasium, Suur-Kloostri 16, Tallinn 10133

tel +372 6274050, info@gag.ee

Ametlik koduleht: www.gag.ee/uushõbe

Facebook: mälumäng UUS HÕBE

